

La nueva cara del sector del Juego en España

Noticias 24hs | 27-04-2022 | 08:06



JUEGOS

Si hay un sector empresarial en torno al cual existe mística, este es sin duda el del juego, un sector que mueve en el mundo miles de millones de dólares dando de comer a alrededor de 50 millones de personas.

Uno de los aspectos menos conocidos del sector del juego es el del impacto colateral en otros sectores, por ejemplo, en la restauración y hostelería, y como foco de negocios comercial en los entornos urbanos donde se ubican estas instalaciones.

La segunda derivada la ofrece el incremento vertiginoso que ha experimentado el sector del juego online, que ocupa ya a nivel global aproximadamente la cuarta parte del negocio mundial del juego en total, incluyendo las apuestas oficiales como Lotto, Loterías, quinielas o apuestas deportivas reguladas.

Cuando hablamos del juego solemos referirnos a Casinos y apuestas online, pero hay un sector que no requiere apuestas, el sector del juego y del videojuego, que también supone un segmento atractivo y en amplio crecimiento: un 94% de las personas que disfrutan con juegos online pagan por jugar, lo que nos da una idea de la importancia de este sector detrás del cual viven millones de personas agrupadas en torno a empresas de creación de juegos, tales como programadores, diseñadores gráficos, estilistas e incluso historiadores o actores de doblaje.

El sector de los casinos online es un tipo de desarrollo muy ligado al del sector del videojuego en algunos conceptos, pero es un mundo particular que viene a suplir a los jugadores que no acuden a Casinos en sala. Las estadísticas indican que para este año 2022 la industria global de los juegos de azar online se valora en unos 70.000 millones de dólares y se estima que para 2025 supere los 112.000 millones, aunque el total de los juegos de azar online superará en 2023 los 525.000 millones de dólares, eso sin contar con todo lo que vendrá del Metaverso, en el que pronto comenzaremos a ver ofertas de casinos online en este segmento de la programación online: estaremos en un Casino jugado casi de manera presencial.

Contrariamente a lo que pueda pensarse, el reparto en el peso del negocio del juego en el mundo no es equilibrado. El mercado del videojuego mueve en el Mundo unos 138.000 millones de dólares, de los cuales casi 37.000 se los lleva Estados Unidos con la primera posición. Le sigue, de

manera espectacular, China, que mueve alrededor de 36.500 millones de dólares anuales. Hay expertos que indica que muy pronto China sobrepasará a USA en este sector. Le sigue Japón, con 19.000 millones de dólares, y a mucha distancia luego Corea del Sur y los países europeos.

España juega un papel muy importante y cuenta con un sector industrial enfocado al juego online muy potente, con empresas que realizan algunos de los mayores éxitos mundiales del sector. Cuenta además con destacados desarrolladores y programadores, y sus diseñadores de videojuegos están considerados entre los mejores del mundo, con un peso de cerca de 3.000 millones de dólares anuales, similar a Italia y muy superior al peso que este sector tiene en países como Rusia, Canadá, India, Taiwán o Australia y llegando a ofrecer algunos ejemplos delo que se considera la mejor ruleta online.

España se ha convertido en uno de los mayores mercados de Europa, con un gasto anual de unos 2.000 millones de euros en juegos de casino. El juego online está teniendo mucho éxito en España y nuestro país cuenta con operadores con licencia en el Reino Unido y Malta. Una importante cuota del beneficio que genera este negocio va para las arcas del Estado a través de diversos impuestos, que luego lo reparte de diversa manera: un 53% se destina al Ministerio de Educación, el 43% al Ministerio de Asuntos Sociales y Sanidad y el 4% restante al Ministerio de Agricultura.

Podría decirse que España es una pequeña potencia en el sector del videojuego, los casinos online y el juego de azar en general, ofreciendo un aspecto pujante y una cara renovada en este sector creciente.

Autor: Redacción