Maxon presenta una nueva solución de renderizado en tiempo real

Comunicados | 14/05/2025 | 00:00

También presenta vistas previas cinematográficas para arquitectos. Maxon ofrece el primer avance de la nueva solución con su socio Vectorworks en la Conferencia AIA sobre Arquitectura y Diseño 2025

También presenta vistas previas cinematográficas para arquitectos. Maxon ofrece el primer avance de la nueva solución con su socio Vectorworks en la Conferencia AIA sobre Arquitectura y Diseño 2025

Maxon, fabricante de soluciones de software potentes y accesibles para creadores que trabajan en diseño 2D y 3D, gráficos en movimiento, efectos visuales, juegos y más, está optimizando aún más su tecnología de renderizado cinematográfico para la visualización arquitectónica (ArchViz). Durante décadas, la tecnología de Maxon ha permitido a los mejores artistas lograr lo imposible tanto en el mundo real como en el imaginario, desde la arquitectura, la construcción y el diseño de productos, hasta los alucinantes efectos visuales, la animación y la escultura en 3D. Ahora, ese mismo nivel de excelencia está siendo diseñado específicamente para arquitectos y diseñadores, ampliando el poder de las soluciones Cinema 4D y Redshift de Maxon para satisfacer las demandas de los flujos de trabajo de diseño de arquitectura del mundo real y en tiempo real. Integración perfecta con las principales herramientas CAD y BIM como Obras vectoriales, esta nueva plataforma permitirá a los usuarios pasar de vistas previas en tiempo real a impresionantes renders finales dentro de un ecosistema unificado.

Maxon presentará su nueva solución en asociación con Vectorworks en la Conferencia AIA sobre Arquitectura y Diseño 2025 en Boston, del 5 al 6 de junio de 2025, en el stand 563.

"Al combinar la inteligencia de diseño BIM de Vectorworks con el poder cinematográfico de la tecnología de renderizado de Maxon, estamos ofreciendo más que un simple complemento. Estamos dando a los arquitectos una herramienta poderosa e intuitiva que eleva su trabajo visualmente, sin agregar complejidad, para que sus diseños puedan expresarse como se pretendía con claridad y emoción", dijo David McGavran, CEO de Maxon. "Este es un hito importante en la misión de Maxon de empoderar a todos los artistas de todas las industrias".

Los arquitectos y diseñadores que utilicen la nueva solución de Maxon se beneficiarán de capacidades de exportación sin interrupciones a Cinema 4D y Redshift, lo que permite renderizados de gama alta sin tener que salir del espacio de trabajo. Ya sea que se trate de

iluminación avanzada, materiales, gráficos en movimiento o posprocesamiento cinematográfico, los usuarios pueden elevar sus presentaciones arquitectónicas aprovechando las herramientas de nivel profesional de Maxon para entregar activos de diseño de calidad fotorrealista a velocidades líderes en la industria.

"Nos dedicamos a empoderar a nuestros clientes con herramientas adaptadas a sus flujos de trabajo específicos. Nuestra nueva asociación con Maxon aborda un desafío importante que enfrentan los profesionales de AEC: la necesidad de una solución de renderizado en tiempo real que se integre a la perfección con Vectorworks y evolucione junto con él", dijo el Director Senior de Renderizado de Vectorworks, Dave Donley. "Al desarrollar esta integración con la participación directa de nuestros usuarios y garantizar la paridad de funciones tanto para Mac como para Windows desde el principio, estamos brindando a nuestros clientes una solución confiable y preparada para el futuro. Con la probada tecnología de renderizado de Maxon, esta integración introducirá nuevas y poderosas características que agilizan los flujos de trabajo de los clientes de Vectorworks, reducen la fricción en el proceso de diseño a visualización y les permiten expresar completamente su visión de diseño ilimitada".

La nueva oferta de Maxon cuenta con visualización en tiempo real, bibliotecas de activos inteligentes para realismo arquitectónico, rendimiento multiplataforma y una potente gestión del flujo de trabajo, desde la planificación del sitio hasta las presentaciones finales. Con un simple clic, los proyectos se pueden enviar a Cinema 4D para crear visualizaciones de arquitectura más avanzadas, incluyendo animaciones procedimentales avanzadas y simulaciones. Está diseñado para hacer que los recorridos inmersivos, las exportaciones de video y las imágenes fijas de alta gama sean más fáciles que nunca.

Características y ventajas clave

El complemento nativo con controles intuitivos se integra a la perfección en el entorno BIM de Vectorworks, proporcionando un ecosistema unificado.

La fidelidad visual cinematográfica para la resonancia emocional y el realismo está impulsada por la misma tecnología de renderizado de Maxon que se utiliza para crear imágenes ricas para largometrajes, animaciones y comerciales.

El renderizado arquitectónico en tiempo real permite una iteración más rápida y un compromiso de diseño más profundo.

La compatibilidad con Mac y Windows garantiza el rendimiento multiplataforma.

La introducción de un nuevo producto de Maxon representa el primer paso de una estrategia arquitectónica más amplia para la empresa. Si bien el desarrollo inicial se centra en Vectorworks, Maxon ampliará el soporte a plataformas de diseño adicionales, ampliando el acceso a herramientas de renderizado en tiempo real dentro de un ecosistema perfectamente conectado.

Este verano se anunciará más información sobre el programa beta de Maxon.

Maxon en AIA25

Los asistentes a la Conferencia AIA de Arquitectura y Diseño de este año están invitados a ver de primera mano la nueva solución ArchViz de Maxon en el stand 563.

Acerca de Maxon

Maxon crea soluciones de software potentes y accesibles para los creadores de contenido que trabajan en diseño 2D y 3D, gráficos en movimiento, efectos visuales y visualización. Las líneas de productos incluyen el galardonado Cine 4D conjunto de tecnología de modelado, simulación y animación 3D; Lo diverso Gigante Roja una línea de revolucionarias herramientas de edición, diseño de movimiento y cinematografía; La vanguardia, vertiginosamente rápida Corrimiento al rojo renderizador; y ZBrush, la solución de escultura y pintura digital estándar de la industria disponible en computadoras de escritorio y en el iPad.

Autor: Redacció

https://gironanoticies.com/comunicado/268533-maxon-presenta-una-nueva-solucion-de-renderizado-en-tiempo-real-.htm